

ਸਿਰਜਨਾਤਮਕ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ

ਧਾਗੇ ਨਾਲ ਚਿੱਤਰਕਾਰੀ

ਟੈਂਪਰਾ ਪੇਂਟ ਦੇ ਡੱਬਿਆਂ ਵਿਚ ਲੰਬੇ ਧਾਗੇ ਪਾਓ। ਰੰਗ ਨੂੰ ਧਾਗੇ ਤੋਂ ਨੁੱਚੜ ਲੈਣ ਦਿਓ, ਜਾਂ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਰੱਖ ਦਿਓ। ਰੰਗ ਨੂੰ ਪੋਤਣ ਲਈ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਖਿੱਚੋ।

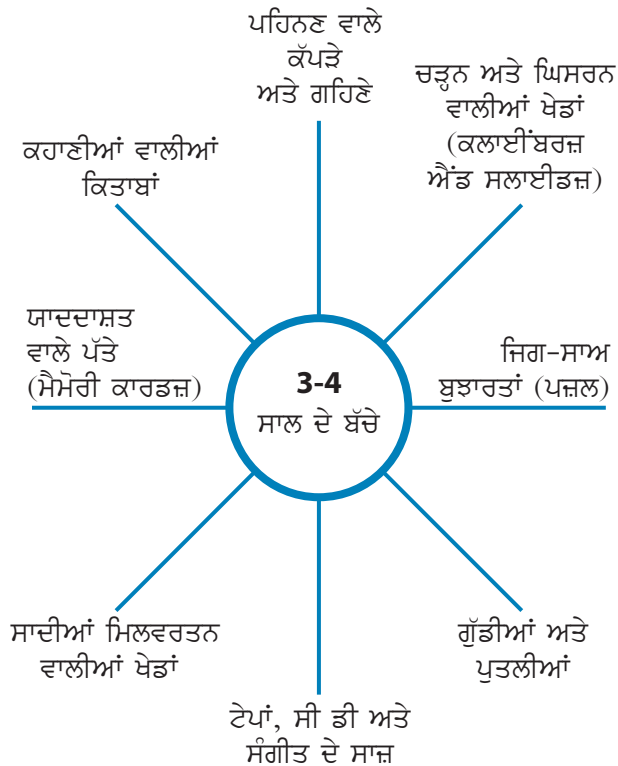
ਹੱਥਾਂ ਦੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਬਣਾਉਣਾ

ਟੈਂਪਰਾ ਪੇਂਟ ਵਿਚ ਥੋੜ੍ਹਾ ਜਿਹਾ ਤਰਲ ਸਾਬਣ (ਲਿਕਿਉਡ ਸੋਪ) ਪਾਓ; ਇਸ ਨਾਲ ਰੰਗ ਨੂੰ ਅਸਾਨੀ ਨਾਲ ਧੋਣ ਵਿਚ ਮਦਦ ਮਿਲੇਗੀ। ਮਿਸ਼ਰਣ ਨੂੰ ਘੱਟ ਡੂੰਘੀ ਟਰੇ ਵਿਚ ਪਾਓ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਨੂੰ ਆਪਣੇ ਹੱਥ ਇਸ ਵਿਚ ਪਾਉਣ ਦਿਓ। ਫੇਰ ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਵੱਡੇ ਟੁਕੜਿਆਂ ਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨਾਲ ਨਿਸ਼ਾਨ ਬਣਾਓ। ਜਲਦੀ ਸਾਫ਼ ਕਰਨ ਲਈ ਨਜ਼ਦੀਕ ਹੀ ਤਰਲ ਸਾਬਣ, ਚਿਲਮਚੀ ਅਤੇ ਤੌਲੀਆ ਰੱਖੋ।



ਮੀਂਹ ਵਾਲੇ ਦਿਨ ਚਾਕ ਨਾਲ ਤਸਵੀਰਾਂ

ਮੀਂਹ ਪੈਣ ਤੋਂ ਬਾਅਦ, ਰੰਗਦਾਰ ਚਾਕ ਬਾਹਰ ਲੈ ਜਾਓ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਨੂੰ ਆਪਣੀ ਸੀਮਿੰਟ ਦੀ ਪਗਡੰਡੀ ਤੇ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਉਣ ਦਿਓ। ਰੰਗ ਬਹੁਤ ਚਮਕਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਜਲਦੀ ਹੀ ਨਾਲ ਸਾਫ਼ ਹੋ ਜਾਂਦੇ ਹਨ।



ਕਿਉਂ ਖੇਡੀਏ?

ਖੇਡਣਾ ਬੱਚਿਆਂ ਲਈ ਸਿੱਖਣ ਦਾ ਇਕ ਮਾਧਿਅਮ ਹੈ। ਖੇਡਣਾ ਹਰ ਇਕ ਬੱਚੇ ਦੇ ਸਿਹਤਮੰਦ ਵਾਧੇ ਲਈ ਸੰਪੂਰਨ ਅਤੇ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਪਰਕਿਰਿਆ ਹੈ। ਖੇਡਣਾ ਬੱਚੇ ਦਾ ਕੰਮ ਹੈ। ਇਸ ਨਾਲ ਬੱਚੇ ਨੂੰ ਆਪਣੇ ਆਲੇ ਦੁਆਲੇ ਦੀ ਦੁਨੀਆਂ ਜਿਸ ਵਿਚ ਉਹ ਰਹਿ ਰਿਹਾ ਹੈ ਅਤੇ ਵੱਡਾ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ, ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਮਿਲਦੀ ਹੈ।

ਖੇਡਣ ਦੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬੱਚਿਆਂ ਅਤੇ ਬਾਲਗਾਂ ਨੂੰ ਇਕ ਸਰੱਖਿਅਤ ਅਤੇ ਉਤੇਜਕ ਮਹੌਲ ਵਿਚ ਇਕੱਠੇ ਖੇਡਣ ਦਾ ਮੌਕਾ ਦਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਕੱਠੇ ਖੇਡਣ ਕਾਰਨ, ਬਾਲਗ ਅਤੇ ਬੱਚੇ ਇਕ ਦੂਸਰੇ ਦੀਆਂ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ ਵਿਚ ਦਿਲਚਸਪੀ ਦਿਖਾਉਂਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਆਪਸ ਵਿਚ ਬੋਲਚਾਲ ਕਰਨਾ ਸਿੱਖਦੇ ਹਨ। ਖੇਡਣਾ ਸਾਂਝ ਅਤੇ ਵਾਧੇ ਨੂੰ ਉਤਸਾਹਿਤ ਕਰਦਾ ਹੈ।

ਖਿਡੌਣੇ ਮੂਲ ਸੰਦ ਹਨ ਜੋ ਕਿ ਬੱਚੇ ਖੇਡਣ ਅਤੇ ਸਿੱਖਣ ਲਈ ਇਸਤੇਮਾਲ ਕਰਦੇ ਹਨ। ਕੋਈ ਇਕ ਖਿਡੌਣਾ ਨਹੀਂ ਹੈ ਜੋ ਕਿ “ਸਹੀ” ਹੈ। ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਭਿੰਨ-ਭਿੰਨ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੇ ਖਿਡੌਣੇ ਅਤੇ ਖੇਡ ਦੀ ਸਮੱਗਰੀ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜੋ ਕਿ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਵਾਧੇ ਦੇ ਸਤਰ, ਦਿਲਚਸਪੀ ਅਤੇ ਕਾਬਲੀਅਤ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਵੇ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਬਰਸਾਤ ਦੇ ਦਿਨਾਂ ਲਈ, ਦੋਸਤਾਂ ਨਾਲ ਬਾਹਰ ਜਾ ਕੇ ਖੇਡਣ ਲਈ, ਬਿਮਾਰ ਹੋਣ ਦੀ ਹਾਲਤ ਵਿਚ ਅਤੇ ਛੁੱਟੀਆਂ ਦੇ ਦਿਨਾਂ ਲਈ ਇਹੋ ਜਿਹੇ ਖਿਡੌਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ ਜਿਹੜੇ ਕਿ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਸਾਂਝ ਅਤੇ ਮਿਲਵਰਤਨ ਬਾਰੇ ਸਿਖਾਉਣ। ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਲਈ ਖਿਡੌਣੇ ਚੁਣਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਉਸ ਦੀਆਂ ਨਿਰਾਲੀਆਂ ਜ਼ਰੂਰਤਾਂ ਅਤੇ ਦਿਲਚਸਪੀਆਂ ਨੂੰ ਧਿਆਨ ਵਿਚ ਰੱਖੋ।

“ਕਿਉਂ ਖੇਡੀਏ?” ਇਹ ਪੱਤਰਕਾਵਾਂ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਉਮਰ ਦੇ ਗਰੁਪਾਂ ਵਾਲੇ ਬੱਚਿਆਂ ਲਈ ਖੇਡਣ ਦੀਆਂ ਪਰਕਿਰਿਆਵਾਂ ਬਾਰੇ ਸਲਾਹ ਦਿੰਦੀਆਂ ਹਨ:

0-6 ਮਹੀਨੇ ਦੇ ਬੱਚੇ	2-3 ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ
6-12 ਮਹੀਨੇ ਦੇ ਬੱਚੇ	3-4 ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ
1-2 ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ	4-5 ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ

ਇਨ੍ਹਾਂ ਪੱਤਰਕਾਵਾਂ ਨੂੰ ਵਧੇਰੇ ਮਾਤਰਾ ਵਿਚ ਮੰਗਵਾਉਣ ਲਈ, ਅਤੇ ਹੋਰ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਨਾਂ ਲਈ, ਇਥੇ ਸੰਪਰਕ ਕਰੋ



707 - 331 rue Cooper Street, Ottawa, ON K2P 0G5

(613) 237-7667 info@frp.ca
 1-866-637-7226 www.frp.ca
 1-866-6-FRPCAN www.welcomehere.ca
 (613) 237-8515 www.bienvenuechezvous.ca

Punjabi/Punjabi

ਕਿਉਂ? ਖੇਡੀਏ!

3-4
ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ



ਖੇਡਣ ਦਾ ਮਤਲਬ ਹੈ...

- ਹਰਕਤ ਕਰਨਾ
- ਨੱਚਣਾ ਅਤੇ ਗਾਉਣਾ
- ਹੋਰ ਬੱਚਿਆਂ ਨਾਲ ਪਰਸਪਰ ਮਿਲਾਪ
- ਸਾਂਝ
- ਬੰਦੋਬਸਤ ਕਰਨਾ
- ਸਵਾਲ ਪੁੱਛਣਾ
- ਧਿਆਨ ਕੇਂਦਰਤ ਕਰਨਾ
- ਕੋਈ ਹੋਰ ਵਿਅਕਤੀ ਹੋਣ ਦਾ ਦਿਖਾਵਾ ਕਰਨਾ
- ਸਾਦੀਆਂ ਖੇਡਾਂ ਖੇਡਣਾ
- ਸਮੱਸਿਆ ਦਾ ਹੱਲ ਲੱਭਣਾ



ਤਿੰਨ ਅਤੇ ਚਾਰ ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ ਕਲਪਨਾ ਕਰਕੇ ਖੇਡਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰਦੇ ਹਨ। ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਨੂੰ ਭੋਜਨ ਦੇ ਸਮਾਨ ਵਾਲੇ ਖਾਲੀ ਡੱਬੇ ਦੇਵੋ ਅਤੇ ਉਸ ਨੂੰ ਕਲਪਨਾ ਕਰਨ ਦੇਵੋ ਕਿ ਉਹ ਗਰੋਸਰੀਆਂ ਖਰੀਦ ਰਿਹਾ ਹੈ। ਬਰਤਨਾਂ ਨਾਲ ਉਹ “ਖਾਣਾ ਬਣਾ” ਸਕਦਾ ਹੈ, ਇੱਕ ਛੋਟੇ ਜਿਹੇ ਟੀ-ਸੈੱਟ ਨਾਲ ਉਹ ਆਪਣੀਆਂ ਗੁੱਡੀਆਂ ਨੂੰ

ਪਾਰਟੀ ਦੇ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਉਸਦੀ ਕਲਪਨਾ, ਅਤੇ ਕੁੱਝ ਪਹਿਨਣ ਵਾਲੇ ਕੱਪੜਿਆਂ ਨਾਲ ਉਸ ਨੂੰ ਉਹ ਲੋਕ ਬਣਨ ਵਿਚ ਮਦਦ ਮਿਲੇਗੀ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਉਹ ਸਲਾਘਾ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਪੁਤਲੀਆਂ ਨਾਲ ਉਸ ਨੂੰ ਆਪਣੀਆਂ ਮਨਪਸੰਦ ਕਹਾਣੀਆਂ ਦਾ ਅਭਿਨੈ ਕਰਨ ਵਿਚ ਮਦਦ ਮਿਲੇਗੀ।

ਤਸਵੀਰਾਂ ਵਾਲੇ ਪੱਤਿਆਂ (ਤਾਸ ਵਰਗੇ) ਨਾਲ ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਨਾਲ ਪੱਤੇ ਮਿਲਾਉਣਾ ਖੇਡੋ। ਤੁਸੀਂ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਮਿਲਾਉਣ ਲਈ ਅਲੱਗ ਅਕਾਰ ਵਾਲੀਆਂ ਚੀਜ਼ਾਂ (ਸ਼ੇਪਸ), ਰੰਗਾਂ ਅਤੇ ਆਮ ਚੀਜ਼ਾਂ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਜੁਰਾਬਾਂ ਦਾ ਵੀ ਇਸਤੇਮਾਲ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ। ਇਹ ਸਾਰੀਆਂ ਖੇਡਾਂ ਨਾਲ ਯਾਦਦਾਸਤ ਦੀ ਨਿਪੁੰਨਤਾ ਦਾ ਵਿਕਾਸ ਕਰਨ ਵਿਚ ਮਦਦ ਮਿਲਦੀ ਹੈ।

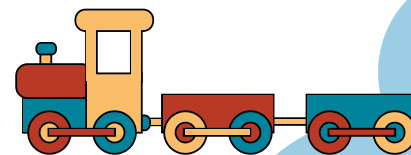
ਉਹ ਖਿਡੌਣੇ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਨਾਲ ਇਕ ਤੋਂ ਜ਼ਿਆਦਾ ਜਣੇ ਖੇਡ ਸਕਦੇ ਹਨ, ਉਨ੍ਹਾਂ ਨਾਲ ਖੇਡਣ ਨਾਲ ਇੱਕੋ ਜਿਹੀ ਉਮਰ ਦੇ ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਸਾਂਝ ਅਤੇ ਮੇਲ ਮਿਲਾਪ ਲਈ ਉਤਸਾਹ ਮਿਲਦਾ ਹੈ। ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਬਿਲਡਿੰਗ ਬਲਾਕਸ, ਟਰੇਨ ਦੇ ਸੈੱਟ, ਗੁੱਡੀਆਂ ਦੇ ਘਰ, ਖਿਡੌਣਿਆਂ ਦਾ ਗਰਾਜ ਅਤੇ ਛੋਟੇ ਜਾਨਵਰਾਂ ਦੀ ਢੇਰੀ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਲਈ ਜੁੱਤੀਆਂ ਵਾਲੇ ਡੱਬੇ ਦਾ ਬਾੜਾ (ਅਸਤਬਲ) ਬਣਾਇਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਤੁਸੀਂ ਕਾਰਡਬੋਰਡ ਦੇ ਡੱਬਿਆਂ ਤੋਂ ਸਟੇਵ ਅਤੇ ਫ਼ਰਿਜ ਬਣਾ ਕੇ ਖੇਡਣ ਲਈ ਰਸੋਈ ਬਣਾ ਸਕਦੇ ਹੋ।

ਸਾਦੀਆ ਜਿਹੀਆਂ ਖੇਡਾਂ ਜਿਵੇਂ ਕਿ “ ਆਈ ਸਪਾਈ (ਮੈਂ ਲੱਭਦਾ ਹਾਂ)” ਖੇਡੋ ਜਿਸ ਨਾਲ ਤੁਹਾਡੇ ਬੱਚੇ ਦਾ ਧਿਆਨ ਇਕਾਗਰ ਹੋਵੇ। ਕੋਈ ਅਜਿਹੀ ਚੀਜ਼ ਚੁਣੋ ਜਿਸ ਨੂੰ ਤੁਸੀਂ ਅਤੇ ਤੁਹਾਡਾ ਬੱਚਾ ਦੋਨੋ ਵੇਖ ਸਕੋ, ਫੇਰ ਇਹ ਦੱਸਣ ਲਈ ਲਈ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਕੀ ਚੁਣਿਆ ਹੈ, ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਨੂੰ ਇਸ਼ਾਰਿਆਂ ਨਾਲ ਸਮਝਾਓ। ਆਪਣੇ ਇਸ਼ਾਰੇ, ਇਹ ਕਹਿ ਕੇ ਦੇਵੋ, “ ਮੈਂ ਲੱਭਦਾ ਹਾਂ, ਆਪਣੀ ਨਿੱਕੀ ਅੱਖ ਨਾਲ, ਕੁੱਝ ਜੋ ਕਿ...” ਜਦੋਂ ਤੁਹਾਡਾ ਬੱਚਾ ਬੁੱਝ ਲੈਂਦਾ ਹੈ ਫੇਰ ਉਸਦੀ ਵਾਰੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਕਿ ਉਹ ਕੋਈ ਚੀਜ਼ ਚੁਣੇ ਅਤੇ ਤੁਹਾਨੂੰ ਇਸ਼ਾਰੇ ਦੇਵੇ।

ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਨਾਲ ਕਿਰਿਆਸ਼ੀਲ ਖੇਡਾਂ ਖੇਡੋ। ਜਾਨਵਰਾਂ ਦੀ ਨਕਲ ਕਰੋ ਅਤੇ ਬਿੱਲੀ ਦੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਤੁਰੋ, ਸੱਪ ਵਾਂਗ ਸਰਕਦੇ ਅਤੇ ਰੁਕਦੇ ਹੋਏ ਅਤੇ ਡੱਡੂ ਵਾਂਗ ਛਲਾਂਗ ਮਾਰੋ। ਤੁਹਾਡਾ ਬੱਚਾ ਤਿੰਨ ਪਹੀਆਂ ਵਾਲਾ ਸਾਈਕਲ ਚਲਾਉਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰਨ ਲਈ ਤਿਆਰ ਹੋ ਸਕਦਾ ਹੈ।



ਤੁਹਾਡਾ ਬੱਚਾ ਚੀਜ਼ਾਂ ਵਿਚ ਤੁਲਨਾ ਕਰਨ ਦੇ ਯੋਗ ਬਣੇਗਾ ਅਤੇ ਵੱਡੇ ਅਤੇ ਛੋਟੇ, ਮੋਟੇ ਅਤੇ ਪਤਲੇ ਵਿਚ ਫਰਕ ਵੇਖ ਸਕੇਗਾ। ਉਹ ਚੀਜ਼ਾਂ ਨੂੰ ਸਰੂਪ, ਆਕਾਰ ਅਤੇ ਰੰਗ ਦੇ ਆਧਾਰ ਤੇ ਅਲੱਗ ਕਰ ਸਕੇਗਾ। ਉਸ ਨੂੰ ਅਲੱਗ ਅਲੱਗ ਕਰਨ ਲਈ ਚੀਜ਼ਾਂ ਦਿਓ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਬਟਨ, ਪੱਥਰ, ਸਿੱਪੀਆਂ ਅਤੇ ਮੋਤੀ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਚੀਜ਼ਾਂ ਨੂੰ ਅੰਡਿਆਂ ਦੇ ਡੱਬੇ ਦੇ ਖਾਨਿਆਂ ਵਿਚ ਅਲੱਗ ਅਲੱਗ ਕਰ ਕੇ ਪਾਉਣ ਨਾਲ ਖੁਸ਼ੀ ਹੋ ਸਕਦੀ ਹੈ।



ਕਾਰਡਬੋਰਡ ਦੇ ਡੱਬਿਆਂ ਦੇ ਇਸਤੇਮਾਲ

- ਸੁਰੰਗ ਬਣਾਓ
- ਚਾਦਰਾਂ ਅਤੇ ਕੰਬਲਾਂ ਨਾਲ ਗੁਫਾ ਜਾਂ ਕਿਲਾ ਬਣਾਓ।
- ਪੁਤਲੀਘਰ ਬਣਾਓ
- ਗੁੱਡੀਆਂ ਲਈ ਘਰ ਬਣਾਓ
- ਮਸਖਰੇ ਵਾਲਾ ਮੁਖੋਟਾ ਪਾਓ, ਇਸ ਵਿਚ ਮੂੰਹ ਲਈ ਸੁਰਾਖ ਕਰ ਲਓ ਅਤੇ ਉਸ ਵਿਚ ਗੋਂਦਾਂ ਅਤੇ ਬੀਨ ਬੈਗ ਪਾਓ।
- ਕਈ ਡੱਬਿਆਂ ਨੂੰ ਜੋੜ ਕੇ ਟਰੇਨ ਬਣਾਓ: ਗੁੱਡੀਆਂ ਪਾਉਣ ਲਈ ਜੁੱਤੀਆਂ ਦੇ ਡੱਬੇ, ਬੱਚਿਆਂ ਦੇ ਬੈਠਣ ਲਈ ਵੱਡੇ ਡੱਬੇ



ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਦੇ ਵਿਕਾਸ ਦੀ ਅਵਸਥਾ ਦਾ ਖਿਆਲ ਰੱਖਦੇ ਹੋਏ, ਖਿਡੌਣੇ ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਚੁਣੋ।