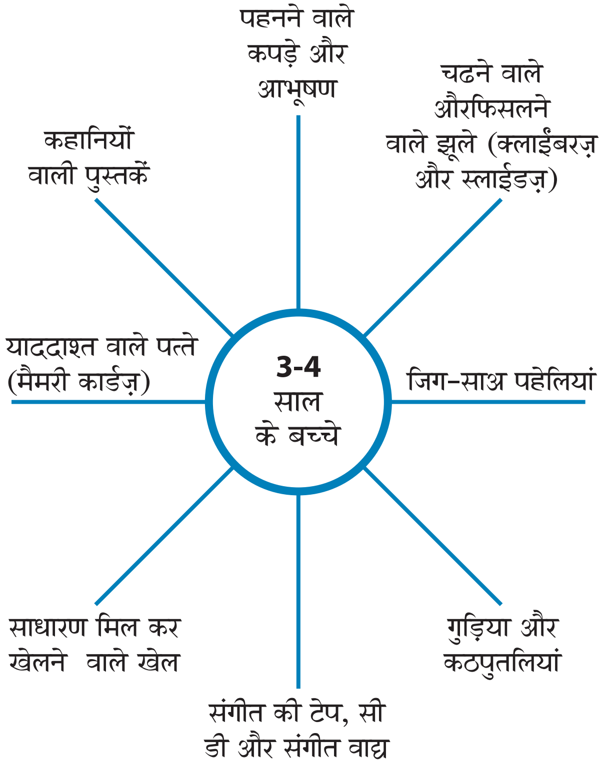
सृजनात्मक गतिविधियाँ

धागे के साथ चित्रकारी
टैंपरा (tempura) पेंट के डिब्बों में लंबे धागे डालें। रंग को धागे से निचुड़ लेने दें, या धागे को कागज़ पर रख दें। रंग को पोतने के लिए धागे को कागज़ पर खींचें।

हाथ के निशान बनाना
टैंपरा पेंट में थोड़ा सा तरल साबुन (liquid soap) डालें; इस से रंग को आसानी से धोने में मदद मिलेगी। मिश्रण को कम गहरी थाली में डालें और अपने बच्चे को अपने हाथ इस में डालने दें। फिर कागज़ के बड़े टुकड़ों पर उनसे निशान बनाएं। जल्दी साफ़ करने के लिए पास ही तरल साबुन, चिलमची और तौलिया रखें।

बारिश वाले दिन चाक से तसवीरें बनाना
बारिश होने के बाद, रंगदार चाक बाहर ले जाएं और अपने बच्चे को सीमेंट की पगडंडी पर चित्र बनाने दें। यह रंग बहुत चमकते हैं और जल्दी ही पानी से साफ़ भी हो जाते हैं।



क्यों खेलें?

खेलना बच्चों के लिए सीखने का एक माध्यम है। खेलना हर एक बच्चे की सेहतमंद बड़ौत्री के लिए संपूर्ण और महत्वपूर्ण प्रक्रिया है। खेलना बच्चे का काम है। इस से बच्चे को अपने आस-पास की दुनिया जिस में वह रह रहा है और बड़ा हो रहा है, के बार में जानकारी मिलती है।

खेलने के प्रोग्राम बच्चों और बड़ों को एक सुरक्षित और उतेजक माहौल में इकट्ठे खेलने का मौका देते हैं। इकट्ठे खेलने के कारण, बड़े और बच्चे एक दूसरे की गतिविधियों में दिलचस्पी दिखाते हैं और आपस में बोलचाल करना सीखते हैं। खेलना सहभाजन और विकास को प्रोत्साहन देता है।

खिलौने मूल संयंत्र हैं जो कि बच्चे खेलने और सीखने के लिए इस्तेमाल करते हैं। कोई एक खिलौना नहीं है जो कि "सही" है। बच्चों को भिन्न-भिन्न प्रकार के खिलौने और खेल की सामग्री की ज़रूरत होती है जो कि उनके विकास के सत्र, दिलचस्पी और काबलियत के अनुसार हो। उनको बरसात के दिनों के लिए, दोस्तों के साथ बाहर जा कर खेलने के लिए, बीमार होने की हालत में और छुट्टी के दिनों के लिए और ऐसे खिलौने चाहिएँ जिन से वह सहभाजन और सहयोग के बारे में सीखें। जब आप अपने बच्चे के लिए खिलौने चुनते हैं तो उस की निराली ज़रूरतों और दिलचस्पियों को ज़रूर ध्यान में रखें।

"क्यों खेलें?" यह पत्रिकाएँ नीचे लिखी आयु वर्ग के बच्चों के लिए खेलने की प्रक्रियाओं के बारे में सलाह देती हैं:

0-6 महीने के बच्चे	2-3 साल के बच्चे
6-12 महीने के बच्चे	3-4 साल के बच्चे
1-2 साल के बच्चे	4-5 साल के बच्चे

इन पत्रिकाओं को अधिक मात्रा में मंगवाने के लिए, और बाकी सारे प्रकाशनों के लिए, यहाँ पर संपर्क करें

FRP CANADA
707 - 331 rue Cooper Street, Ottawa, ON K2P 0G5
(613) 237-7667
1-866-637-7226
1-866-6-FRPCAN
(613) 237-8515
info@frp.ca
www.frp.ca
www.welcomehere.ca
www.bienvenuechezvous.ca

Hindi/Hindi

क्यों खेलें?

3-4 साल के बच्चे

FRP CANADA

खेलने का मतलब है...

- हरकत करना
- नाचना और गाना
- दूसरे बच्चों के साथ घुलना-मिलना
- साँझा करना
- बंदोबस्त करना
- सवाल पूछना
- ध्यान केंद्रित करना
- नाटक करना
- सादे खेल खेलना
- समस्या का हल ढूँढना

अपने बच्चे के विकास की अवस्था का ख्याल रखते हुए, खिलौने ध्यान से चुनें।

तीन और चार साल के बच्चे कल्पना करके खेलने की कोशिश करते हैं। अपने बच्चे को भोजन के सामान वाले खाली डिब्बे दें और उसे कल्पना करने दें कि वह ग्रोसरियाँ खरीद रहा है। बरतनों के साथ वह "खाना बना" सकता है, एक छोटे से टी-सैट के साथ वह अपनी गुड़िया को पार्टी दे सकता है। उस की कलपना, और कुछ पहनने वाले कपड़ों के साथ उसे वह लोग बनने में मदद मिलेगी जिनका वह आदर करता है। कठपुतलियों के साथ उसे अपनी मनपसंद कहानियों का अभिनय करने में मदद मिलेगी।

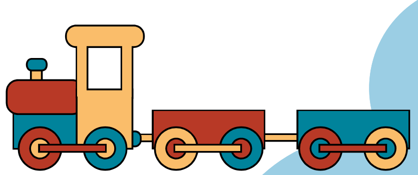
तसवीरों वाले पत्तों (ताश जैसे) के साथ अपने बच्चे के साथ पत्तों के मेल मिलाने वाले खेल खेलें। आप ऐसे मिलाने के लिए अलग आकारों वाली चीज़ें (शेप्स), रंग और आम चीज़ें जैसे कि जुराबों का उपयोग भी कर सकते हैं। यह सारे खेल याददाश्त शक्ति का विकास करने में मदद करते हैं।

वह खिलौने जिन्हें ज़्यादा बच्चे खेल सकते हैं उनके साथ खेलने से एक ही उम्र के बच्चों को साँझा करने और मेल मलाप के लिए उतसाह मिलता है। उदाहरण के लिए बिलडिंग ब्लाक्स,ट्रेन सैट, गुड़िया के घर, खिलौने वाला गराज और छोटे जानवरों के समूह जिनके लिए जूतों के डिब्बे का बाड़ा (असतबल) बनाया जा सकता है। आप कार्डबोर्ड के डिब्बों को स्टोव और फ्रिज बना के खेलने के लिए रसोई बना सकते हैं।

सादे से खेल जैसे कि "आई स्पाई (एक प्रकार की बुझारत)" खेलें जिससे आपके बच्चे का ध्यान लगा रहे। कोई ऐसी चीज़ चुनें जिसे आप और आपका बच्चा दोनों देख सकते हों, फिर अपने बच्चे को यह बताने के लिए कहें कि आपने क्या चुना है, इशारे दें। अपना इशारा, यह कह कर दें," मैं ढूंढता हूँ, अपनी छोटी आँख से, कुछ जो कि.. जब आपका बच्चा बता देता है फिर उसकी बारी होगी कि वह कोई चीज़ चुने और आपको इशारा दे।

अपने बच्चे के साथ क्रियाशील खेल खेलें। जानवर की नक्ल करें और बिल्ली की तरह चलें, साँप की तरह रेंगें और मेंढक की तरह छलाँग मारें। आपका बच्चा तीन पहियों वाली साईकल चलाने के लिए त्यार हो सकता है।

आपका बच्चा चीज़ों की तुलना करने के योग्य बनेगा और बड़े और छोटे, मोटे और पतले में अंतर देख सकेगा। वह चीज़ों को शक्ल, आकार और रंग के आधार पर अलग कर सकेगा। उसको अलग-अलग करने के लिए चीज़ें दें जैसे कि बटन, पत्थर, सीप और मोती। उन चीज़ों को अँडों के डिब्बों में अलग-अलग कर के डालने में उसको खुशी हो सकती है।



कार्डबोर्ड के डिब्बों का इस्तेमाल

- सुरंग बनाएं
- चद्दरों और कंबलों से गुफा या किला बनाएं
- पुतलीघर (Puppet theatre) बनाएं
- गुड़िया के लिए घर बनाएं
- मसखरे वाला मुखौटा पहनें, इस में मूंह के लिए सुराख़ कर लें और उस में गेंदें और बीन बैग डालें
- कई डिब्बों को जोड़ कर रेलगाड़ी बनाएं: गुड़िया डालने के लिए जूतों के डिब्बे, बच्चों के बैठने के लिए बड़े डिब्बे